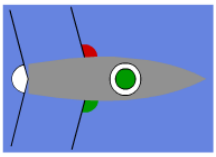
Auteur: Professeur de l'enseignement maritime H.Baudu
herve.baudu@supmaritime.fr
Version validée :
- 1.1 septembre 2016

ENSM
ECOLE NATIONALE SUPERIEURE MARITIME



App Colregs Pro

Page 93

Feux règle 25

Feux règle 26

Feux règle 27

Feux règle 30

Règles 25 et 31: feux

L'auteur dégage toute responsabilité consécutive à l'utilisation incorrecte des informations et schémas des cours proposés , et ne saurait être tenu responsable ni d'éventuelles erreurs ou omissions, ni des conséquences liées à la mise en oeuvre des informations et schémas contenus dans ce cours. La diffusion de ce support est soumise à l'autorisation de l'auteur et ne doit, en aucun cas servir à des fins commerciales.

page d'accueil

1

Colregs Pro

By Herve Baudu

This app is only available on the App Store for iOS devices.

View More by This Developer

This app is designed for both iPhone and iPad

$4.99
Category: Education
Released: Jul 12, 2017
Version: 1.0.0
Size: 64.0 MB
Language: English
Seller: Herve Baudu
© 2017 Hervé Baudu
Rated 4+

Compatibility: Requires iOS 8.0 or later. Compatible with iPhone, iPad, and iPod touch.

Description

Steering and sailing rules – Colregs – for all sailing and power-driven vessels.

This App is aimed at both students at maritime training schools beginning to train in navigation, as well as experimented seafarers who wish to further their own skills in this mandatory regulations. In all flashcards, professional mariners will find references to international IMO regulations (Colregs 72, IALA, STCW).

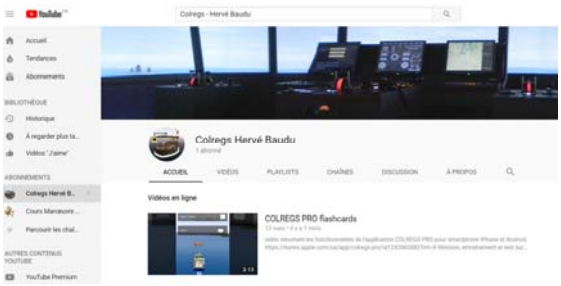
With 101 flashcards, this app allows learning, reviewing effectively and in a progressive way all the steering and sailing Rules to prevent the risks of collision.

There are 5 main sections to this app:
1. Buoyage
2. Visual signals
3. Lights and shapes
4. Sound and light signals
5. Steering and sailing rules

There are 3 ways to revise Colregs:
1. Revision mode: all cards are read one after the other
2. Quiz mode: the learner trains by answering questions
3. Challenge mode: allows to evaluate with the cards whose answer to the quiz has been false

Steering and sailing Rules are available at any time
A Statistics menu allows to evaluate the learner on each test

------
No Internet connection required after application downloaded
App is in English and French language



For iPhone and Android, you can load application on App store and Google play with links below or tap "**Colregs Pro**":

On Apple store:	On Google play :
Available on the App Store	ANDROID APP ON Google play

App Colregs Pro

Page xxx

2

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

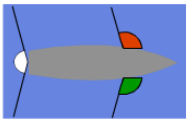
ENSM
H.Baudu

App Colregs Pro

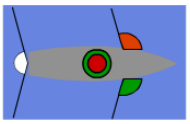
Page 94

Règle 25: Navire à voile faisant route et navire à l'aviron

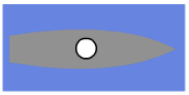
25 a) c) Voilier qui fait route; longueur > 20m



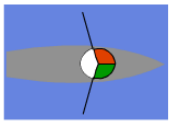
* facultatif



25 d) navire à voile; longueur < 7m / 7nds et embarcation à l'aviron



25 b) Voilier qui fait route; longueur < 20m*



* les feux peuvent être réunis en un seul fanal

25 e) Voilier qui fait route au moteur

3

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

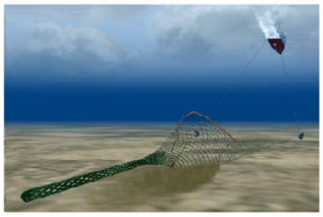
ENSM
H.Baudu

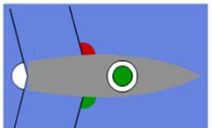
App Colregs Pro

Page 97

Règle 26: Navires de pêche

26 a) b) Navire en train de chaluter





chalutier < 50m en route sans erre*

* sans erre: pas de feux de poupe et de côté

chalutier < 50m en route avec erre

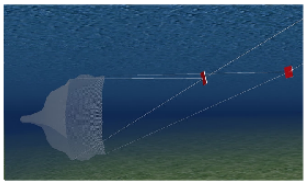
marque de jour pour un chalutier

chalutier > 50m en route avec erre

* feu de mât arrière facultatif pour navire < 50m

4

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour



ENSM
H.Baudu

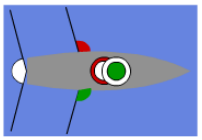
App Colregs Pro

Page 97

Règle 26: Navires de pêche

26 a) b) Navires en train de chaluter (Annexe 2)

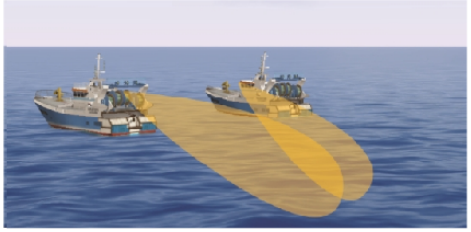
feux additionnels avec une portée < aux feux de côté



chalutier < 50m en route avec erre en train de mettre son chalut à l'eau

chalutier < 50m en route avec erre en train d'hisser son chalut à l'eau

chalutier < 50m en route sans erre ayant son chalut retenu par un obstacle



26 d) Chalutiers < 50m en route avec erre pêchant en "boeuf" (chalutage à deux)

5

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

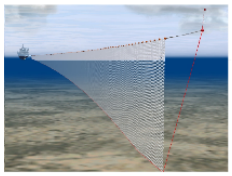
ENSM
H.Baudu

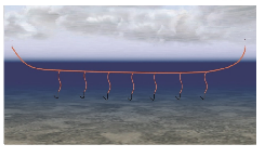
App Colregs Pro

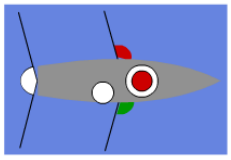
Page 103

Règle 26: Navires de pêche

26 c) Navire en train de pêcher autre qu'un chalutier < ou > 50m







navire en train de pêcher en route avec erre ayant des engins déployés sur une distance horizontale < 150m

navire en train de pêcher en route sans erre* ayant des engins déployés sur une distance horizontale > 150m (ici sur tribord)

* sans erre: pas de feux de poupe et de côté

feux alternatifs jaunes toutes les secondes pour les seineurs

Navire de pêche avec erre ayant des engins déployés sur une distance horizontale > 150m

6

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

ENSM
H.Baudu

App Colregs Pro

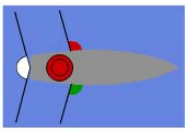
Page 109

Errata feux capacité manœuvre restreinte à faire sur livre:
www.traitedemanoeuvre.fr

Règle 27: Navires non maître de sa manœuvre et à capacité de manœuvre restreinte

avec ou sans erre, pas de feux de mât blancs

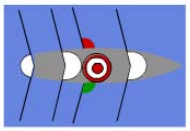
27 a) Navire non maître de sa manœuvre



De jour en route sans ou avec erre — sans erre — en route avec erre

27 b) Navires à capacité de manœuvre restreinte

au mouillage, ou sans erre



avec erre

(en route sans erre: pas de feux de tête de mât, pas de feux de côté et de poupe)

7

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

ENSM
H.Baudu

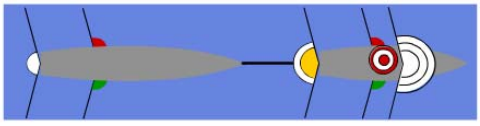
App Colregs Pro

Page 114

Errata feux capacité manœuvre restreinte à faire sur livre:
www.traitedemanoeuvre.fr

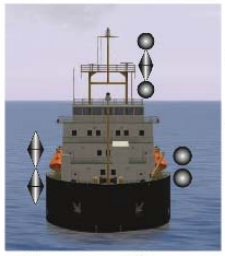
Règle 27: Navires non maître de sa manœuvre et à capacité de manœuvre restreinte

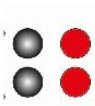
27 c) Navires à capacité de manœuvre restreinte en opération de remorquage



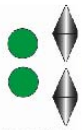
En opération de remorquage avec erre; longueur de la remorque > 200m et remorqueur < 50m

27 d) Navires à capacité de manœuvre restreinte en train de draguer ou d'effectuer des opérations sous-marines.

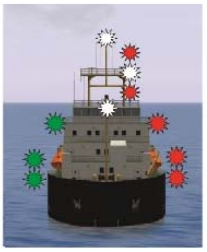


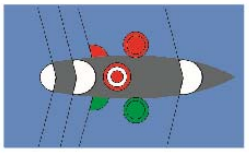


bord obstrué



bord libre





Drague en route

Drague mouillée (pas de marque de mouillage)

obstruction sur son bâbord

8

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

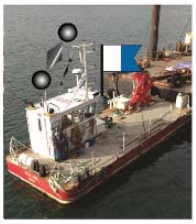
ENSM
H.Baudu

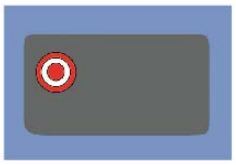
App Colregs Pro

Page 116

Règle 27: Navires non maître de sa manœuvre et à capacité de manœuvre restreinte

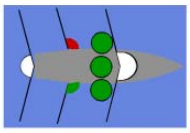
27 e) Navires à capacité de manœuvre restreinte en opération de plongée





navire participant à des opérations de plongée aux dimensions particulières

27 f) Navires effectuant des opérations de déminage.



Navires effectuant des opérations de déminage en route avec ou sans erre

Navires en opérations de déminage au mouillage

9

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

ENSM
H.Baudu

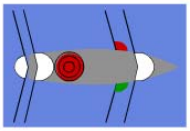
App Colregs Pro

Page 119

Règle 28: Navires handicapés par leur tirant d'eau

28) Navires handicapés par leur tirant d'eau

Navires handicapés par leur tirant d'eau

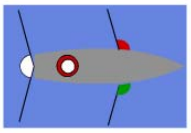


*conservent ses feux de navigation avec ou sans erre

Règle 29: Bateaux-pilotes

29) Bateaux-pilotes en service

Bateau-pilote en route avec ou sans erre



Marque de jour: pavillon Hotel

10

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

ENSM H.Baudu

App Colregs Pro

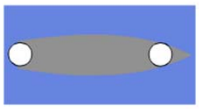
Page 121

Règle 30: Navires au mouillage et navires échoués

30 a) Navires au mouillage

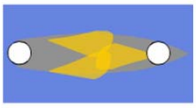
Navire au mouillage d'une longueur entre 50 et 100m

De jour, navire au mouillage d'une longueur > 7m

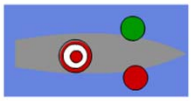


30 b) Navire au mouillage d'une longueur < à 50m

*30 c) Navire au mouillage d'une longueur > à 100m **



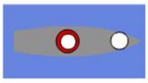
* avec feux de travail; facultatif pour navires < 100m; obligatoire pour navire > 100m



Drague au mouillage*

** pas de feu de mouillage*

Bateau-pilote au mouillage



Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

ENSM H.Baudu

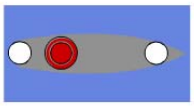
App Colregs Pro

Page 123

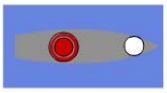
Règle 30: Navires au mouillage et navires échoués

30 d) Navires échoués

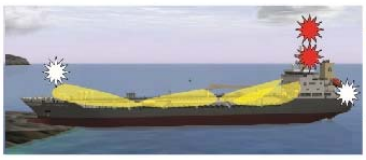
De jour, navire échoué d'une longueur > 12m

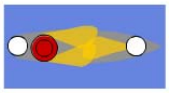


Navire échoué d'une longueur entre 50 et 100m



Navire échoué d'une longueur < à 50m





Navire échoué d'une longueur > à 100m

Règles de barre
- Partie C - Feux et marques de jour

ENSM
H.Baudu

App Colregs Pro

Règle 31: Hydravion

Page 125

Quitter

Planche réglementaire en passerelle

13